

Media Edukasi Literasi Finansial Program Guru Kreatif Cerdas Finansial - Gallery daya.id

Nama Pembuat	Leontius Aldonna Simanungkalit
Asal Instansi	SMA Santo Thomas 1 Medan
Instagram	@leon_sikalit
Judul Media Ajar	Literasi Finansial Pengelolaan Utang
Topik	Pengelolaan utang (bagaimana caranya mengelola utang)
Ceritakan secara rinci mengapa topik tersebut penting untuk dipelajari berdasarkan proses empati yang Anda lakukan	Pengelolaan utang sangat penting untuk menjaga kesehatan finansial dan mencegah terjebak dalam lilitan hutang. Terhindar dari hutang akan membuat aktivitas harian menjadi lebih ringan, memungkinkan kita untuk melakukan hal-hal baru, dan tentunya membawa kehidupan yang lebih baik, dengan keluarga yang bahagia dan sejahtera. Purwarupa sederhana yang dikembangkan dengan empati ini memberikan alat yang tidak hanya praktis, tetapi juga mendukung kesejahteraan psikologis penggunanya. Dengan mempelajari topik ini secara mendalam, kita dapat menciptakan pendekatan yang lebih komprehensif dalam mengatasi masalah utang, yang pada gilirannya membantu individu untuk mengelola keuangan mereka dengan lebih baik dan mencapai kehidupan yang lebih sejahtera.
Ceritakan secara rinci langkah-langkah membuat media edukasi literasi finansial milik Anda	Proses mendapatkan ide untuk menciptakan media edukasi literasi finansial ini dimulai dengan pengamatan terhadap tantangan yang dihadapi oleh guru dalam mengelola keuangan pribadi dan merencanakan masa depan finansial. Dari situ, muncul ide untuk merancang strategi dan upaya yang dapat dilakukan untuk pelunasan utang yang sudah ada. Dengan melibatkan AI, saya menciptakan sebuah permainan yang mirip dengan monopoli, yang saya beri judul <i>Debt Buster Adventure</i> , dengan menyajikan berbagai aktivitas yang menggambarkan situasi kehidupan sehari-hari.
Ceritakan secara rinci tahapan bermain atau penggunaan media edukasi	Adapun Langkah-langkah Cara Bermain Media Edukasi Literasi Finansial sebagaimana berikut: 1. Lempar Dadu:

<p>literasi finansial yang Anda buat</p>	<p>Pemain melempar dadu untuk menentukan berapa langkah maju di papan permainan.</p> <p>2. Berhenti di Kotak: Setiap kotak mewakili situasi keuangan yang berbeda. Contohnya:</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Kotak Bonus Gaji: Pemain mendapatkan bonus dan bisa menggunakannya untuk membayar sebagian utang. ○ Kotak Biaya Hidup Meningkat: Pemain harus membayar denda karena pengeluaran tak terduga, seperti perbaikan kendaraan atau biaya rumah sakit. ○ Kotak Negosiasi Utang: Pemain boleh mengurangi 10% dari jumlah utang di salah satu kartu utang yang dimilikinya. ○ Kotak Investasi Untung: Pemain mendapat tambahan uang karena investasinya berhasil. <p>3. Ambil Kartu Kejutan: Jika berhenti di kotak yang meminta pemain untuk mengambil kartu kejutan, ambil kartu dari tumpukan. Kartu ini bisa memberikan keuntungan atau hambatan. Misalnya:</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ “Anda memenangkan undian Rp 500.000!” ○ “Bayar denda keterlambatan utang Rp 100.000 karena lupa tanggal jatuh tempo.” <p>4. Bayar Utang: Di setiap giliran, pemain dapat memilih untuk membayar sebagian dari hutangnya jika memiliki cukup uang. Utang dapat dicicil atau dilunasi sekaligus jika pemain mampu.</p> <p>5. Misi Spesifik di Kotak Khusus:</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Kotak “Kesempatan Tabungan”: Jika berhenti di sini, pemain bisa memilih untuk menabung sebagian uang untuk dipakai di giliran selanjutnya, dengan bunga 5%. ○ Kotak “Konsultasi Keuangan”: Pemain bisa mendapatkan saran yang membantu mengurangi salah satu kartu utang mereka sebesar Rp 100.000. <p>6. Kejadian Khusus di Tengah Permainan: Pemain akan dihadapkan pada berbagai tantangan dan peluang sepanjang permainan. Beberapa contoh kejadian yang mungkin terjadi:</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Kartu Skenario Positif: Anda mendapatkan promosi di pekerjaan dan menerima kenaikan gaji. Dapatkan
--	---

	<p>tambahan Rp 300.000 untuk digunakan sesuai keinginan.</p> <ul style="list-style-type: none">○ Kartu Skenario Negatif: Pengeluaran tak terduga muncul karena mobil Anda rusak. Bayar Rp 200.000. <p>7. Misi Khusus (Misalnya, “Hari Penghematan”): Di misi ini, pemain harus merencanakan untuk mengurangi pengeluaran sebesar 10% dari uang yang mereka miliki saat ini, atau mengambil penalti jika tidak melaksanakannya.</p> <p>8. Menang dalam Permainan: Pemain yang pertama kali berhasil:</p> <ul style="list-style-type: none">○ Melunasi semua utangnya (dengan membuang semua Kartu Utang dari tangannya).○ Mengelola uangnya dengan baik tanpa kehabisan uang selama permainan. <p>9. Pemain yang melunasi hutang dan mencapai “kotak terakhir” di papan permainan (misalnya: "Kebebasan Finansial") menjadi pemenang utama!</p>
--	--